|  |  |
| --- | --- |
| **Projeto:** | CEPI - Controle de Estoque para Peças de Informática |
| **Integrantes do projeto:** | 201710854 – Filipe Johansson  201423371 – Carine Borges |

**My Pet Locator**

**DESCRIÇÃO SUCINTA**

Este documento descreve o funcionamento e os processos do aplicativo de localização de animais de estimação My Pet Locator.

My Pet Locator funciona com base em um cadastro do usuário dono do pet e no cadastro do pet deste usuário.

**ATORES**

* Administrador

**INTERESSADOS**

* Pessoas com animais de estimação: fácil localização do seu animal caso o mesmo venha a fugir.

**PRÉ-CONDIÇÕES**

* O usuário deve estar autenticado no sistema.
* Antes do usuário verificar a localização do seu animal de estimação, ele deve ser cadastrado na sua conta.

**PÓS-CONDIÇÕES**

* Após a inclusão do pet no sistema, o pet vai estar visível no mapa.

**CADASTRO DO USUÁRIO**

**FLUXO PRINCIPAL**

1. O cliente ao abrir o aplicativo, se não tiver uma conta, pode clica no botão “Criar uma nova conta”.
2. Irá abrir uma nova tela.
3. O cliente coloca seus dados (email e senha) e clica em registrar.
4. O sistema valida as informações e salva no banco de dados.

**EXTENSÕES**

**4a.** O sistema identifica que algum campo obrigatório não foi preenchido.

**4b.** O sistema identifica que algum campo não e valido.

**VERIFICAÇÃO DE EMAIL**

**FLUXO PRINCIPAL**

1. Assim que o cliente criar uma conta, sera enviado um email de verificação para ele.
2. No email terá um link de confirmação
3. Assim que ele clicar no link, o email estará validado

**ENTRAR NA CONTA**

**FLUXO PRINCIPAL**

1. O cliente pode colocar seu email e sua senha e clicar em entrar
2. Se os dados estiverem corretos, o cliente será direcionado para o mapa.

**RECUPERAR SENHA**

**FLUXO PRINCIPAL**

1. Se o cliente tiver esquecido a senha, ele pode clicar em “esqueceu sua senha?’ para recuperá-la
2. Se o email estiver preenchido no campo “Seu email” será enviado um email de redefinição de senha.

**PEGAR LOCALIZAÇÃO DO CLIENTE**

**FLUXO PRINCIPAL**

1. Assim que o cliente for redirecionado para o mapa, se o aplicativo ainda não tiver permissão, ele pedirá.
2. O app irá pegar a localização do cliente.

**CADASTRAR PET**

**FLUXO PRINCIPAL**

1. O cliente pode clicar em “adicionar pet” e será redirecionado para a tela de adição do pet
2. O cliente terá que verificar no outro aplicativo, clicando no botão “Gerar código” e receberá um código por dispositivo.
3. O cliente então irá colocar o nome do Pet e o código gerado e clicar em “Cadastrar”
4. O pet então irá estar disponível para ser localizado no mapa.

**REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS**

RF01 – Deverá ter uma interface mais amigável - GUI

RF02 - Deverá ser corrigido alguns bugs

RF03 - Precisará poder adicionar mais de um pet

**MELHORIAS FUTURAS**

Precisa poder adicionar mais de um pet;

Melhorias no layout;

Correção de bugs.